

Дидактические особенности веб-квестов

«Quest» в переводе с английского языка — продолжительный целенаправленный поиск, который может быть связан с приключениями или игрой, служит для обозначения одной из разновидностей компьютерных игр.

Область применения веб-квестов в образовании разнообразна, квест может изучать отдельную проблему, учебный предмет, может быть межпредметными. Веб-квест может быть рассчитан как на одно занятие, так и на длительный период, в зависимости от целей обучения.

Обычно результатом работы с веб-квестом является публикация работ обучающихся в виде веб-страниц и веб-сайтов. Задания web – квеста представляют собой отдельные блоки вопросов и перечни адресов в Интернете, где можно получить необходимую информацию. Отбор материала является необходимой составляющей ответов на вопросы квеста.

Веб-квест является конструктором для формирования коммуникативной компетентности обучающихся.

Способствует повышению мотивации через возможность самостоятельного поиска решения проблемы

Обеспечивает информационными ресурсами и источниками для выполнения поставленной задачи

Раскрывает творческий потенциал обучающихся, мотивирует на успех конечного результата. Насыщает учебное содержание предмета разнообразным материалом путем использования ресурсов сети Интернет

Поддерживает принципы наглядности, доступности, научности, профессиональной направленности, современности и новизны информации

Использует различные методы обучения – поиск информации, проектная деятельность, исследовательская деятельность, интерактив, игровые методы, работа в команде

Позволяет обучающимся самореализовываться в процессе обучения, развивает навыки работы в команде

Ориентирует на достижение конечного результата

<https://burlakova.jimdo.com/>